

EDUCATION AND TRAINING

CyberSecPro Training

We are creating cutting-edge education and training to advance competencies and professionalism in EU cybersecurity.

OUR VISION

Next level cybersecurity education and training



Co-funded by
the European Union

Elementi essenziali e gestione della sicurezza informatica per il settore energetico

CSP001_C_E

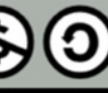
PRESENTAZIONE DI:

ANTONIO MUÑOZ

UNIVERSITÀ DI MALAGA SPAIN



CyberSecPro



BY NC SA

EDUCATION AND TRAINING

CyberSecPro Training

We are creating cutting-edge education and training to advance competencies and professionalism in EU cybersecurity.

OUR VISION

Next level cybersecurity education and training



Co-funded by
the European Union

Ringraziamenti

- *Cofinanziato dall'Unione Europea. Le opinioni e i pareri espressi sono tuttavia esclusivamente quelli dell'autore/degli autori e non riflettono necessariamente quelli dell'Unione Europea o dell'HADEA. Né l'Unione Europea né l'autorità che ha concesso il finanziamento possono essere ritenute responsabili per essi.*
- *Accordo di progetto n. 101083594*

Argomento 5: Sicurezza

Progettazione e implementazione sicura per i sistemi energetici

Panoramica

- Progettazione e implementazione di architetture di rete sicure per i sistemi energetici
- Architettura di rete sicura nel settore energetico, compresi i sistemi SCADA, le reti intelligenti e altre risorse energetiche critiche
- Utilizzo della segmentazione di rete per isolare i sistemi critici e ridurre l'impatto degli attacchi informatici
- Configurazione di firewall e sistemi di controllo degli accessi per proteggere le reti energetiche e limitare gli accessi non autorizzati
- Implementare sistemi di rilevamento e prevenzione delle intrusioni (IDS/IPS) per monitorare e proteggere le reti
- Impiego di VPN per un accesso remoto sicuro ai sistemi energetici e ai dati sensibili



Argomento 5: Sicurezza

Progettazione architettonica e implementazione per sistemi energetici

Panoramica

- **Progettazione e implementazione di architetture di rete sicure per sistemi energetici**
- Architettura di rete sicura nel settore energetico, compresi i sistemi SCADA, le reti intelligenti e altre risorse energetiche critiche
- Utilizzo della segmentazione di rete per isolare i sistemi critici e ridurre l'impatto degli attacchi informatici
- Configurazione di firewall e sistemi di controllo degli accessi per proteggere le reti energetiche e limitare gli accessi non autorizzati
- Implementare sistemi di rilevamento e prevenzione delle intrusioni (IDS/IPS) per monitorare e proteggere le reti
- Impiego di VPN per un accesso remoto sicuro ai sistemi energetici e ai dati sensibili

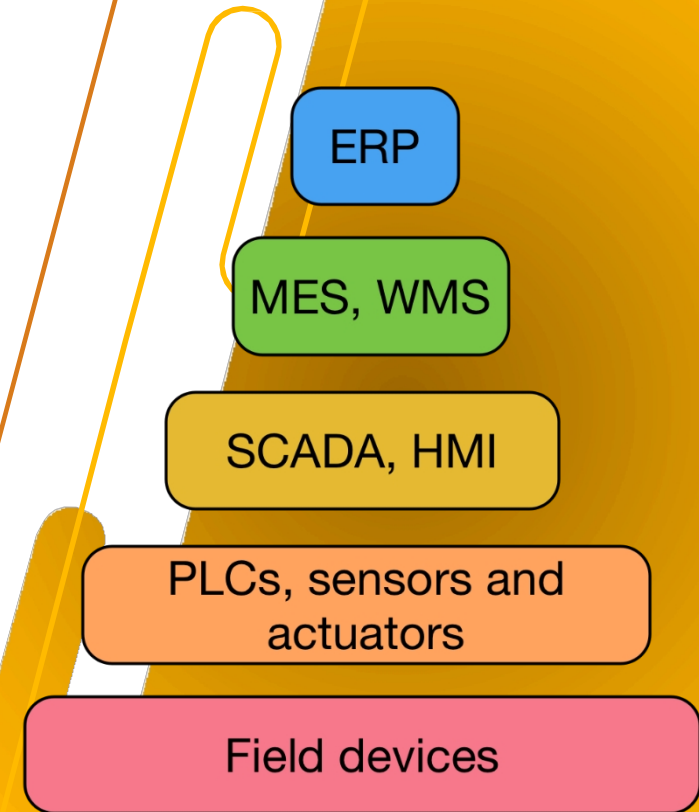


Reti principali nei sistemi energetici

- Come indicato nell'argomento 2, i **sistemi SCADA (Supervisory Control and Data Acquisition)** fanno parte del processo di monitoraggio dei sistemi energetici
 - Sono responsabili della supervisione degli stati delle infrastrutture energetiche, dei loro processi operativi e dei loro componenti
 - I loro componenti principali si basano su elementi cyber-fisici con la capacità di:
 - Percepire gli stati contestuali dell'ambiente osservato
 - Elaborare queste informazioni e
 - agire di conseguenza nell'ambiente osservato

Reti principali nei sistemi energetici

- Come indicato nell'argomento 2, i **sistemi SCADA (Supervisory Control and Data Acquisition)** fanno parte del processo di monitoraggio dei sistemi energetici
 - Sono incaricati di supervisionare gli stati delle infrastrutture energetiche, i loro processi operativi e i loro componenti
 - I loro componenti principali si basano su elementi cyber-fisici con la capacità di:
 - Percepire gli stati contestuali dell'ambiente osservato
 - Elaborare queste informazioni e
 - agire di conseguenza nell'ambiente osservato
- Questi sistemi seguono normalmente **strutture gerarchiche** in cui:
 - I dispositivi di campo si collegano ai controller
 - I controllori si collegano ai server SCADA e alle interfacce uomo-macchina (HMI)
 - I server SCADA si collegano ai sistemi di gestione del magazzino (WMS)
 - I WMS si collegano ai server di pianificazione delle risorse aziendali (ERP)

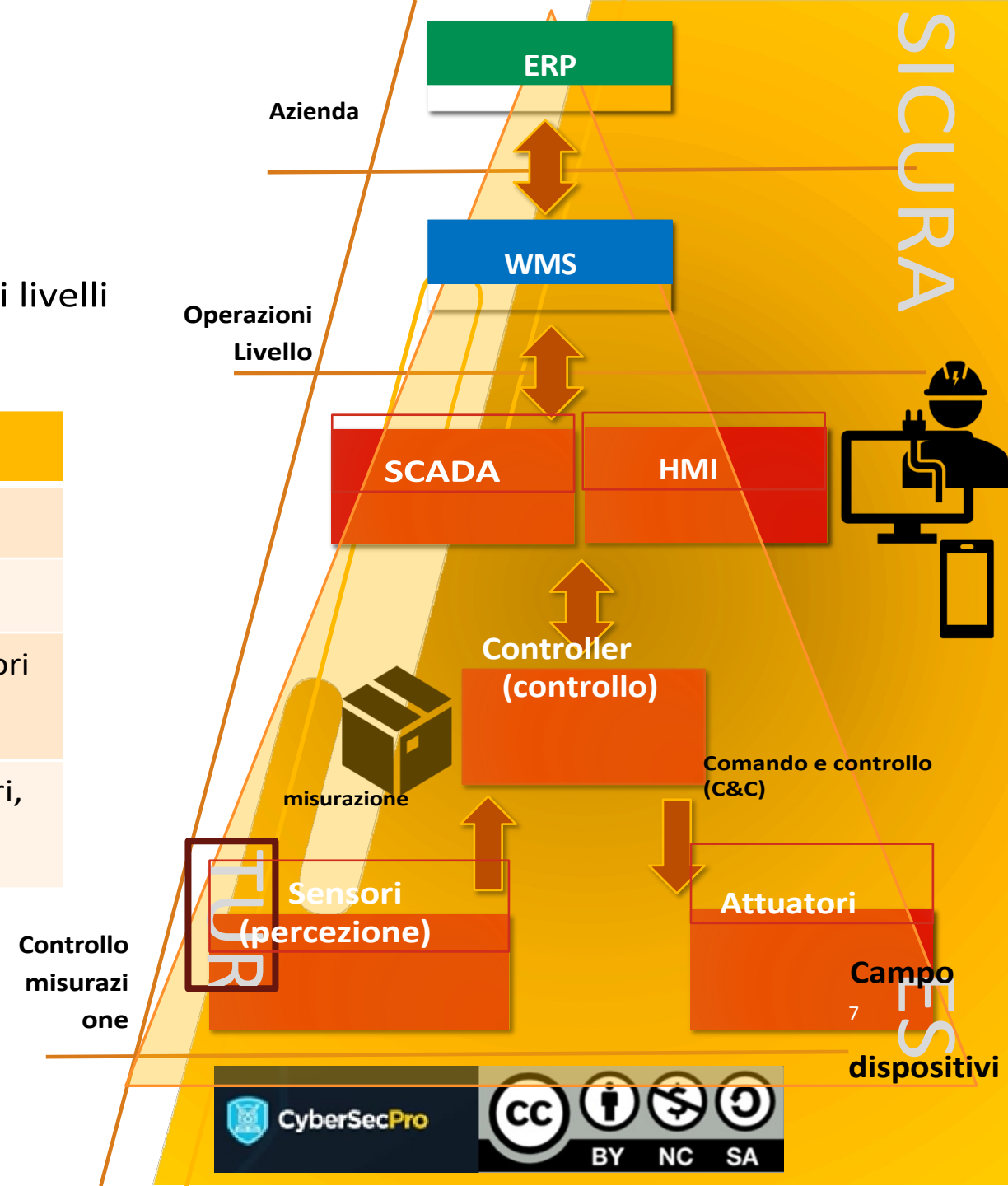


Traditional ISA-95 model

Principali reti nei sistemi energetici

- Questa gerarchia operativa è composta da una serie di livelli funzionali:

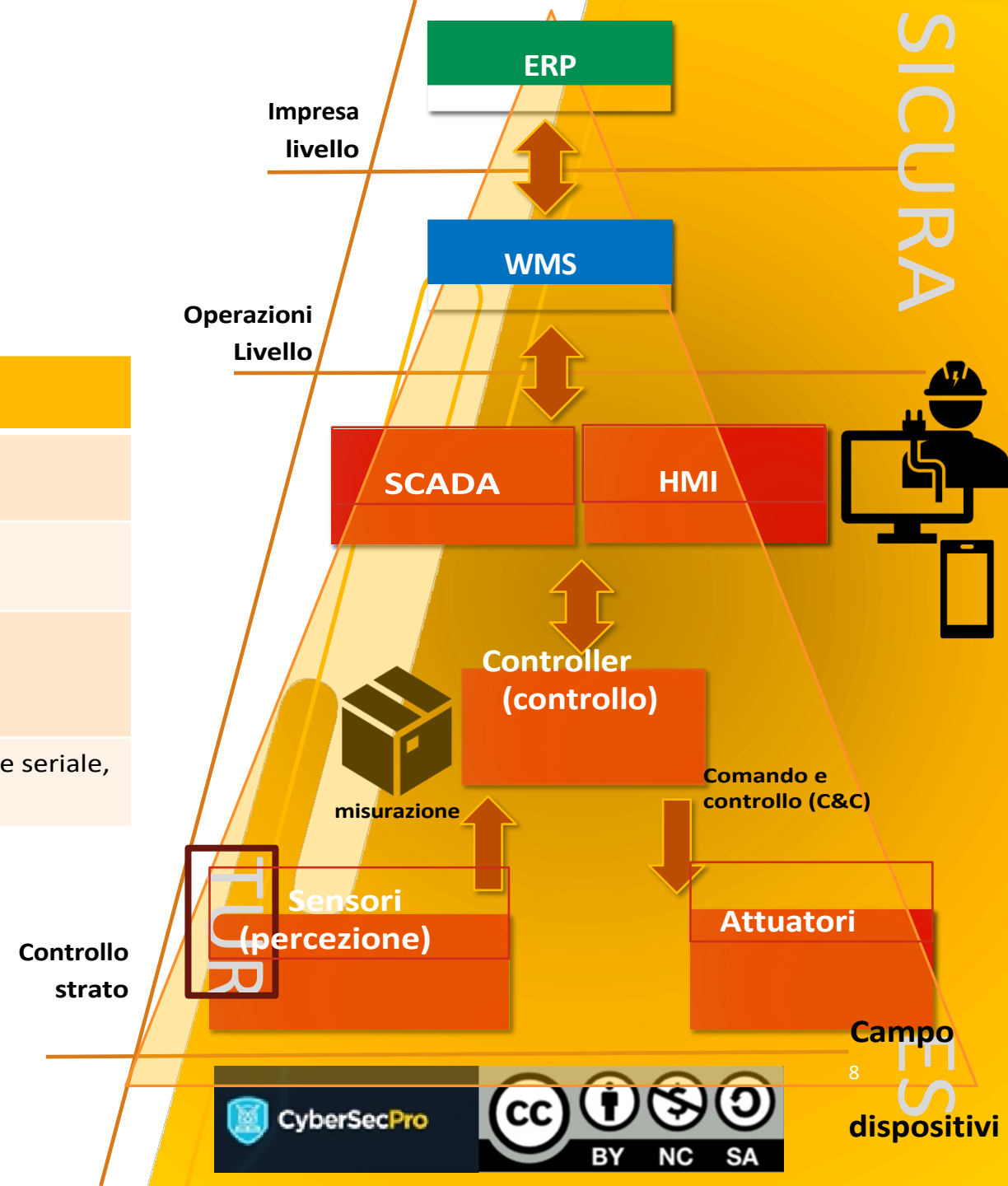
Livello funzionale	Componenti
Livello aziendale (ERP)	Server ERP
Livello operativo (WMS)	Server WMS
Livello di controllo	Server SCADA, HMI, controllori (PLC/RTU)
	Dispositivi di campo (sensori, attuatori)



Reti principali nei sistemi energetici

- Questa gerarchia operativa è composta da una serie di livelli funzionali:

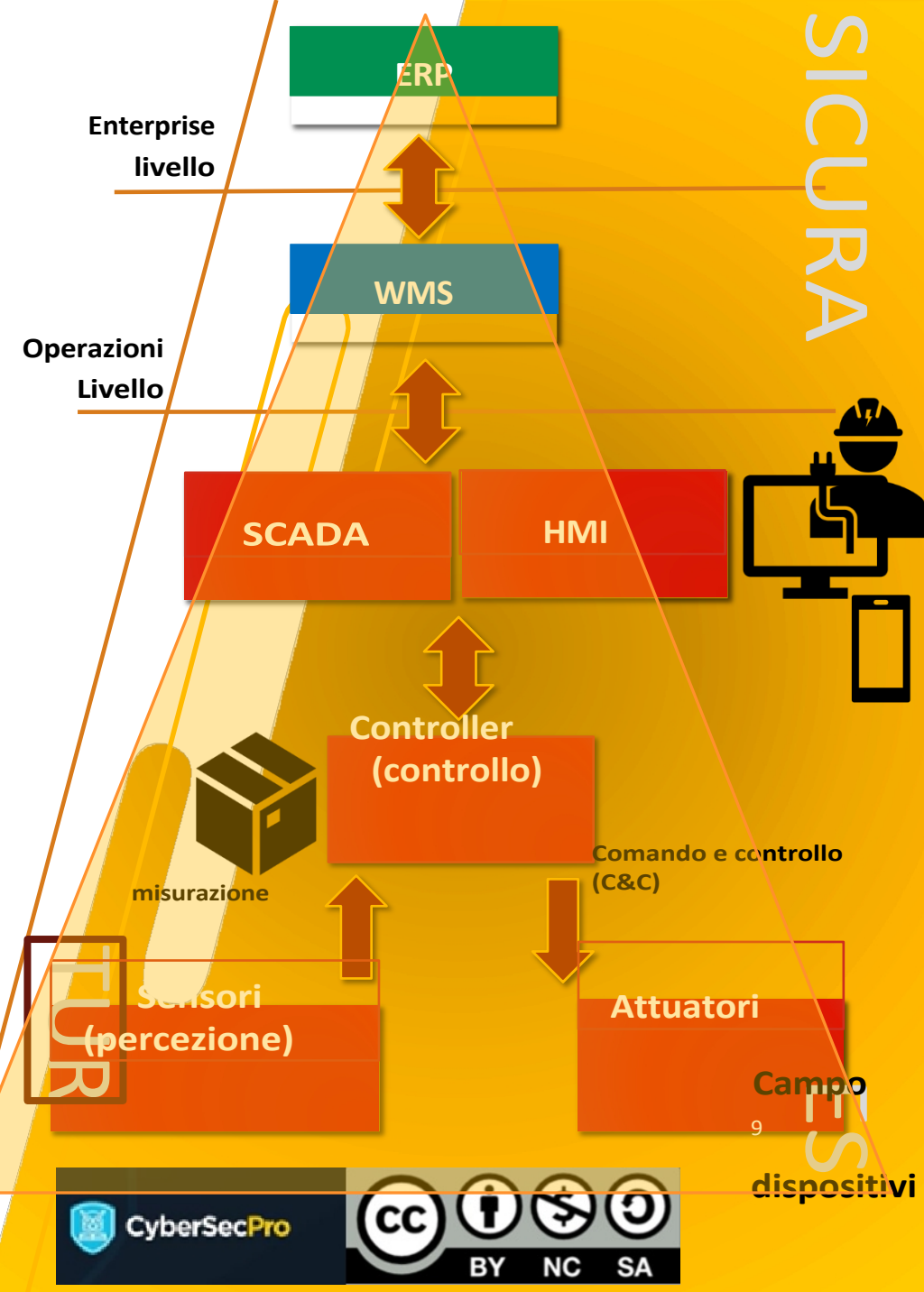
Livello funzionale	Componenti	Collegamenti di comunicazione
Livello aziendale (ERP)	Server ERP	Ethernet, wireless
Livello operativo (WMS)	Server WMS	Ethernet, wireless
Livello di controllo	Server SCADA, HMI, controller (PLC/RTU)	Ethernet, wireless
	Dispositivi di campo (sensori, attuatori)	Ethernet, comunicazione seriale, wireless



Reti principali nei sistemi energetici

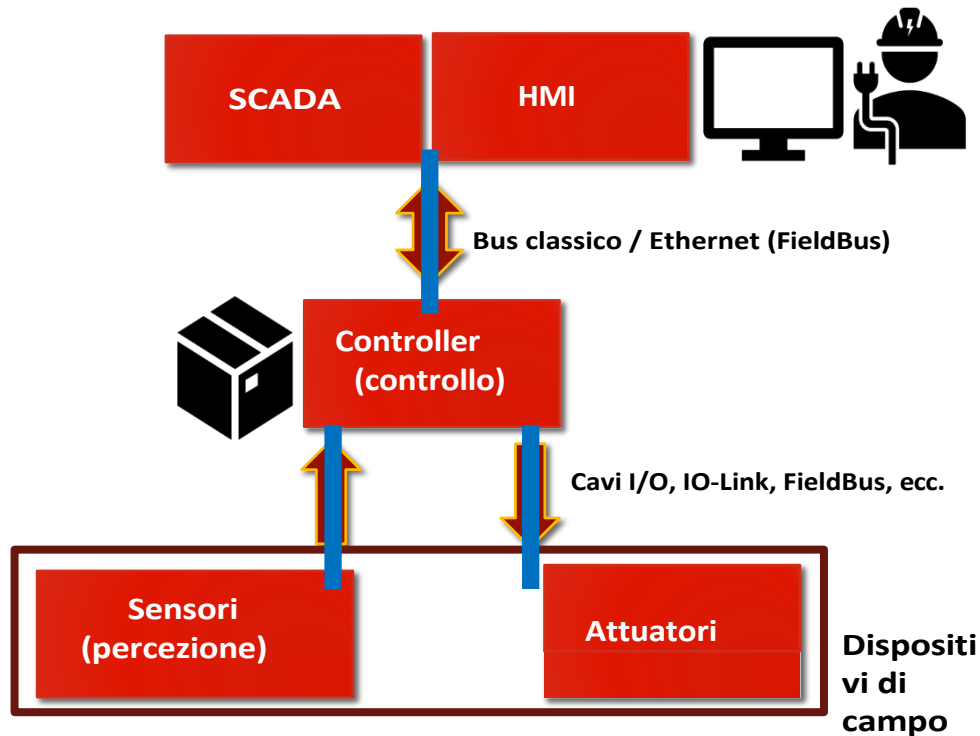
- Questa gerarchia operativa è composta da una serie di livelli funzionali:

Livello funzionale	Componenti	Collegamenti di comunicazione	Protocolli di comunicazione
Livello aziendale (ERP)	Server ERP	Ethernet, wireless	OPC-UA, Woopsa, MQTT, CoAP, AMQP,...
Livello operativo (WMS)	Server WMS	Ethernet, wireless	
Livello di controllo	Server SCADA, HMI, controllori (PLC/RTU)	Ethernet, wireless	OPC-UA, DNP3, Modbus RTU, ModbusTCP, EthernetIP, EthernetCAT, WirelessHART, ISA100.11a, IO-Link...
	Dispositivi di campo (sensori, attuatori)	Ethernet, comunicazione seriale, wireless	



Alcuni protocolli e caratteristiche di comunicazione

- **I protocolli del livello di controllo** sono composti da un insieme di dispositivi CPS collegati Peer-to-Peer (P2P) o tramite un bus di comunicazione, seguendo **connessioni master-slave**, dove il master riceve informazioni dallo slave a intervalli regolari



Alcuni protocolli e caratteristiche di comunicazione

- Esiste una notevole varietà di **protocolli del livello di controllo**, sia open source che proprietari.

Alcuni protocolli	Comunicazione	Caratteristiche
IO-Link	<ul style="list-style-type: none"> • Connessione P2P 	<ul style="list-style-type: none"> • Controller e dispositivi di campo • Gestione di stati e unità, con diagnosi, configurazione delle interfacce e gestione degli eventi
Modbus RTU	<ul style="list-style-type: none"> • Master/slave • Comunicazione seriale 	<ul style="list-style-type: none"> • Controllori e dispositivi di campo • Utilizza la codifica binaria e aggiunge il controllo CRC (Cyclic Redundancy Check)
Modbus ASCII	<ul style="list-style-type: none"> • Master/slave • Comunicazione seriale. 	<ul style="list-style-type: none"> • Controller e dispositivi di campo • Fornisce gli stessi obiettivi di Modbus RTU, ma applica caratteri ASCII per la comunicazione
Modbus TCP	<ul style="list-style-type: none"> • Master/slave • Comunicazione TCP/IP. 	<ul style="list-style-type: none"> • Incapsula Modbus RTU su TCP/IP • Non fornisce meccanismi di riservatezza e autenticazione e verifica solo determinate parti dei pacchetti • Non dispone di meccanismi anti-replay per controllare gli attacchi DoS • Non include CRC perché è incluso dai livelli TCP/IP

CS Enterprise // cloudshark.org Guest upload is turned off Log In

modbus-bug0.pcapng 9.5 kb · 21 packets · more info

Start typing a Display Filter Apply Clear Filters

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
5	1.634084	192.168.0.34	192.168.0.35	TCP	60	48334 → 502 [SYN] Seq=0 Win=1466 Len=0 MSS=1466
6	1.635057	192.168.0.35	192.168.0.34	TCP	60	502 → 48334 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=3072 Len=0 MSS=1456
7	5.280804	192.168.0.34	192.168.0.35	TCP	60	48334 → 502 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=1466 Len=0
8	6.253457	192.168.0.34	192.168.0.35	Modbus/TCP	66	Query: Trans: 0; Unit: 1, Func: 4: Read Input Registers

Frame 8: 66 bytes on wire (528 bits), 66 bytes captured (528 bits) on interface \Device\NPF...
 Ethernet II, Src: 00:ee:22:33:44:34 (00:ee:22:33:44:34), Dst: Eurother_02:1b:1a (00:0a:8d:02:1b:1a)
 Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.0.34, Dst: 192.168.0.35
 Transmission Control Protocol, Src Port: 52924, Dst Port: 502, Seq: 1, Ack: 1, Len: 12
 Source Port: 52924
 Destination Port: 502
 [Stream index: 1]
 [Conversation completeness: Incomplete (8)]
 [TCP Segment Len: 12]
 Sequence Number: 1 (relative sequence number)
 Sequence Number (raw): 21
 [Next Sequence Number: 13 (relative sequence number)]
 Acknowledgment Number: 1 (relative ack number)
 Acknowledgment number (raw): 833652
 0101 ... = Header Length: 20 bytes (5)
 Flags: 0x018 (PSH, ACK)
 Window: 65520
 [Calculated window size: 65520]
 [Window size scaling factor: -1 (unknown)]
 Checksum: 0xa3e5 [unverified]
 [Checksum Status: Unverified]
 Urgent Pointer: 0
 [Timestamps]
 [SEQ/ACK analysis]
 TCP payload (12 bytes)
 [Payload Size: 12]

Intestazione TCP/IP

Modbus/TCP
 Transaction Identifier: 0
 Protocol Identifier: 0
 Length: 6
 Unit Identifier: 1

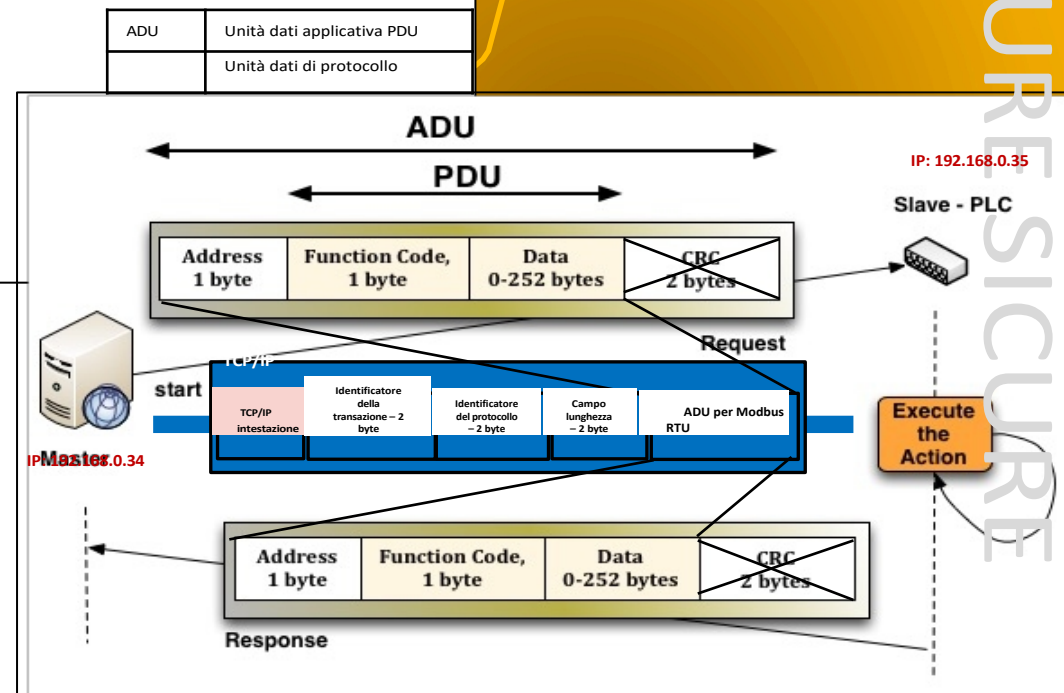
Modbus
 0000 0100 = Function Code: Read Input Registers (4)
 Reference Number: 1
 Word Count: 1

Informazioni Modbus TCP

- Domanda
- Risposta

• ModbusTCP

- 1 master può connettersi a 247 slave con ID univoci
- I client e i server ascoltano e ricevono dati tramite la porta 502
- I pacchetti Modbus RTU sono di 256 byte: 1 byte per l'indirizzo, 1 byte per il codice funzione, 0-252 byte per i dati e 2 byte per il CRC
- Tuttavia, l'ADU ModbusTCP aggiunge l'MBAP (Modbus App. Protocol) con 7 byte: 1 byte per l'identificatore della transazione, 2 byte per l'identificatore del protocollo, 2 byte per il campo lunghezza e 1 byte per l'indirizzo (l'identificatore dell'unità == indirizzo di 1 byte in PDU)



Fonte della figura: CloudShark.org – modbus-bug0.pcapng URL: <https://www.cloudshark.org/captures/4b8f9f3579b3>

CS Enterprise // cloudshark.org Guest upload is turned off Log In

modbus-bug0.pcapng 9.5 kb · 21 packets · more info

Start typing a Display Filter Apply Clear Filters

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
5	1.634084	192.168.0.34	192.168.0.35	TCP	60	48334 → 502 [SYN] Seq=0 Win=1466 Len=0 MSS=1466
6	1.635057	192.168.0.35	192.168.0.34	TCP	60	502 → 48334 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=3072 Len=0 MSS=1456
7	5.280804	192.168.0.34	192.168.0.35	TCP	60	48334 → 502 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=1466 Len=0
8	6.253457	192.168.0.34	192.168.0.35	Modbus/TCP	66	Query: Trans: 0; Unit: 1, Func: 4: Read Input Registers

```

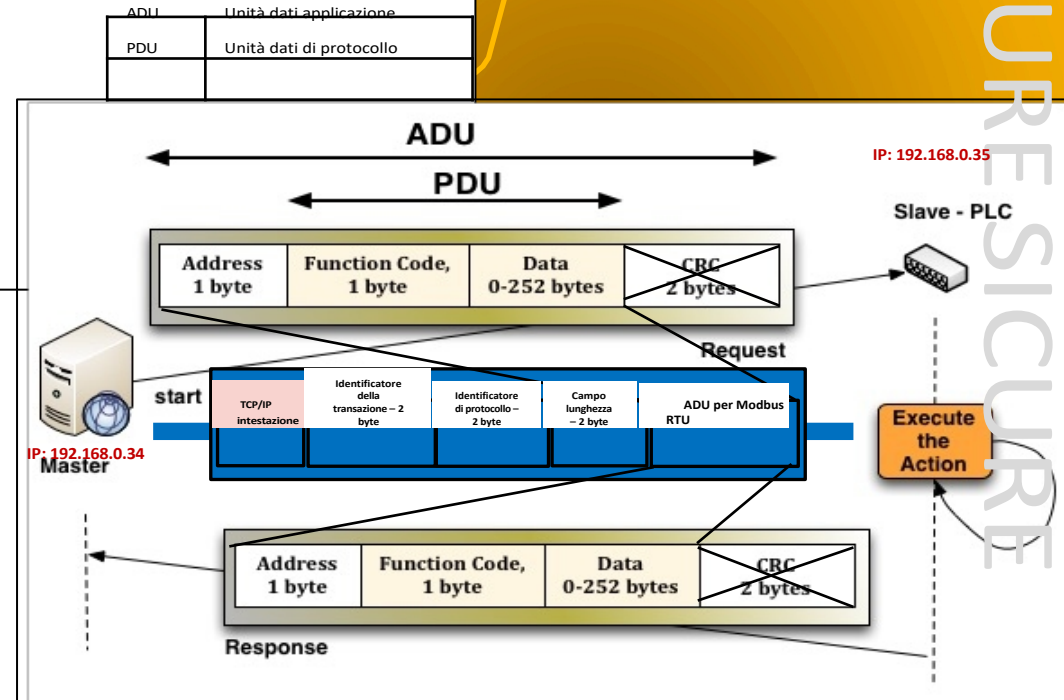
Frame 8: 66 bytes on wire (528 bits), 66 bytes captured (528 bits) on interface \Device\NPF...
Ethernet II, Src: 00:ee:22:33:44:34 (00:ee:22:33:44:34), Dst: Eurother_02:1b:1a (00:0a:8d:02:1b:1a)
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.0.34, Dst: 192.168.0.35
Transmission Control Protocol, Src Port: 52924, Dst Port: 502, Seq: 1, Ack: 1, Len: 12
  Source Port: 52924
  Destination Port: 502
  [Stream index: 1]
  [Conversation completeness: Incomplete (8)]
  [TCP Segment Len: 12]
  Sequence Number: 1 (relative sequence number)
  Sequence Number (raw): 21
  [Next Sequence Number: 13 (relative sequence number)]
  Acknowledgment Number: 1 (relative ack number)
  Acknowledgment number (raw): 833652
  0101 ... = Header Length: 20 bytes (5)
  Flags: 0x018 (PSH, ACK)
  Window: 65520
  [Calculated window size: 65520]
  [Window size scaling factor: -1 (unknown)]
  Checksum: 0xa3e5 [unverified]
  [Checksum Status: Unverified]
  Urgent Pointer: 0
  [Timestamps]
  [SEQ/ACK analysis]
  TCP payload (12 bytes)
  [PDU Size: 12]
Modbus/TCP
  Transaction Identifier: 0
  Protocol Identifier: 0
  Length: 6
  Unit Identifier: 1
Modbus
  0000 0100 = Function Code: Read Input Registers (4)
  Reference Number: 1
  Word Count: 1
  
```

Codice funzione: 4 – lettura registri di ingresso

- **Identificatore transazione:** sincronizzazione dispositivi
- **Identificatore di protocollo:** identificatore ModbusTCP (0)
- **Campo lunghezza:** indica la lunghezza del pacchetto
- **Identificatore unità:** l'indirizzo dello slave – se il valore è 0, significa trasmissione broadcast
- **Codice funzione:** per (i) leggere e scrivere dati da/a un controller, (ii) fornire diagnosi e (iii) altro

ModbusTCP

- 1 master può connettersi a 247 slave con ID univoci
- I client e i server ascoltano e ricevono dati tramite la porta 502
- I pacchetti Modbus RTU sono di 256 byte: 1 byte per l'indirizzo, 1 byte per il codice funzione, 0-252 byte per i dati e 2 byte per il CRC
- Tuttavia, l'ADU ModbusTCP aggiunge l'MBAP (Modbus App. Protocol) con 7 byte: 1 byte per l'identificatore della transazione, 2 byte per l'identificatore del protocollo, 2 byte per il campo lunghezza e 1 byte per l'indirizzo (l'identificatore dell'unità == indirizzo di 1 byte in PDU)



Fonte della figura: CloudShark.org – modbus-bug0.pcapng URL: <https://www.cloudshark.org/captures/4b8f9f3579b3>

Alcuni protocolli e caratteristiche di comunicazione

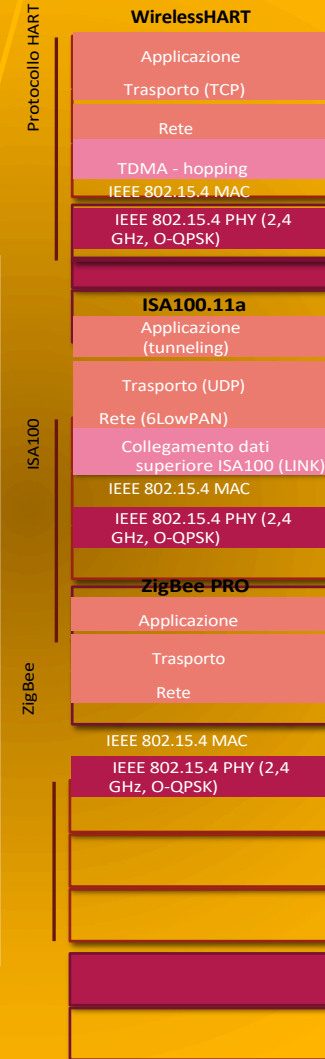
- Esiste una notevole varietà di **protocolli a livello di controllo**, sia open source che proprietari

Alcuni protocolli	Comunicazione	Caratteristiche
PROFIBUS	<ul style="list-style-type: none"> Master/slave Comunicazione basata su token in bus multipunto 	<ul style="list-style-type: none"> Offre molteplici servizi di controllo: PROFIsafe con meccanismi di integrità a supporto alla sicurezza operativa e PROFIdrive per l'interazione basata sulla posizione con i sistemi
PROFINET	<ul style="list-style-type: none"> Funziona su Ethernet e TCP/IP 	<ul style="list-style-type: none"> Offre molteplici servizi di controllo: diagnosi, allarmi, configurazione, manutenzione e sincronizzazione Estende i profili PROFIBUS per aggiungere funzionalità extra, in modo che una rete PROFINET possa controllare una rete PROFIBUS tramite interfacce PROFINET IO o un proxy
OPC-UA (OPC Unified Architecture)	<ul style="list-style-type: none"> Comunicazione basata su oggetti, in cui ogni dispositivo è incapsulato in un oggetto 	<ul style="list-style-type: none"> Utilizza la codifica dei dati basata su XML-RPC (XML su HTTP) e si basa su due protocolli: protocollo binario basato su TCP/IP per prestazioni in tempo reale e protocollo basato su SOAP per gestire la rete tramite servizi Web Offre servizi e rilevamento dei dispositivi, scambio di dati, gestione degli eventi e avvisi
CIP (Common Industrial Protocol)	<ul style="list-style-type: none"> Comunicazione basata su oggetti, in cui ogni dispositivo è incapsulato in un oggetto Ethernet/IP 	<ul style="list-style-type: none"> Offre molteplici servizi: controllo in tempo reale, sicurezza operativa, controllo della potenza, sincronizzazione e prioritizzazione, autenticazione tramite TLS/DTLS in Ethernet/IP, controllo degli accessi, integrità e riservatezza, ecc.
HART (Highway Addressable Remote Transducer)	<ul style="list-style-type: none"> Connessione P2P e bus multipunto 	<ul style="list-style-type: none"> Controller e dispositivi di campo basati su comunicazioni analogiche Scambio di dati (variabili, stati, parametri, dati, unità, configurazione)
HART/IP	<ul style="list-style-type: none"> Funziona su HART Ethernet e TCP/IP per incapsulare i pacchetti HART 	<ul style="list-style-type: none"> Consente l'integrazione di una rete wirelessHART in una rete HART

Alcuni protocolli di comunicazione e caratteristiche

- Esiste una notevole varietà di **protocolli a livello di controllo**, sia open source che proprietari

Alcuni protocolli	Comunicazione	Caratteristiche
WirelessHART	<ul style="list-style-type: none"> • Comunicazioni P2P e reti mesh • Comunicazioni wireless basate sullo standard IEEE 802.15.4 (reti personali wireless a bassa velocità (LR-WPAN)) • Comunicazioni orientate ai comandi basate su HART (TCP) 	<ul style="list-style-type: none"> • Controller/gateway e dispositivi di campo • Offre servizi per metodi di salto di frequenza e blacklisting, crittografia e autenticazione
ISA100.11a	<ul style="list-style-type: none"> • Comunicazione P2P e reti mesh • Comunicazione wireless basata su IEEE 802.15.4 (LR-WPAN) • Comunicazioni orientate agli oggetti sotto UDP • Compatibilità con 6LowPAN 	<ul style="list-style-type: none"> • Controller/gateway e dispositivi di campo • Offre servizi per metodi di salto di frequenza e blacklisting, crittografia e autenticazione
ZigBee	<ul style="list-style-type: none"> • Comunicazione P2P e reti mesh • Comunicazioni wireless basate su IEEE 802.15.4 (LR-WPAN) 	<ul style="list-style-type: none"> • Controller/gateway e dispositivi di campo • Offre servizi per scemi di indirizzamento (stocastico, di gruppo), agilità di frequenza, crittografia e autenticazione
ETC.	ETC.	ETC.

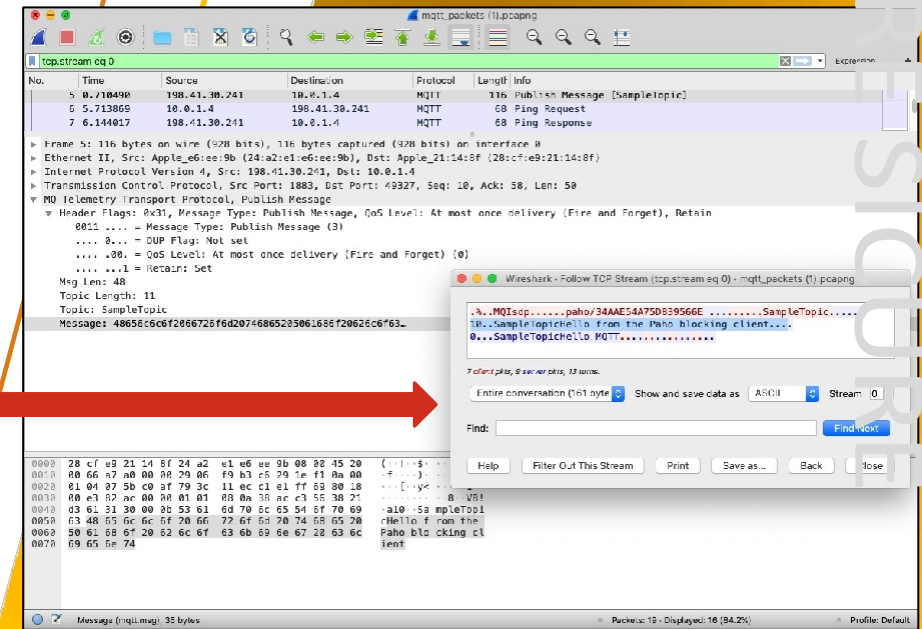


Alcuni protocolli e caratteristiche di comunicazione

- Esiste inoltre una notevole varietà di **protocolli a livello aziendale e operativo**, che funzionano su diverse infrastrutture di comunicazione
 - Architetture basate su cloud ed edge
 - Architetture basate su RESTful/REST come CoAP
 - Reti basate su publish/subscribe come MQTT o AMQP

Alcuni protocolli	Caratteristiche
CoAP (Constrained Application Protocol)	<ul style="list-style-type: none"> • Funziona su UDP, quindi dipende da DTLS
MQTT (Message Queue Telemetry Transport)	<ul style="list-style-type: none"> • Funziona su TCP basandosi su header leggeri per ridurre il consumo energetico e la larghezza di banda • L'autenticazione è gestita dai broker e tramite nome utente/password • Non fornisce crittografia, quindi dipende da TLS
AMQP (Queuing Protocol Advanced Message)	<ul style="list-style-type: none"> • Funziona su TCP e dipende da TLS per la sicurezza • Richiede elaborazione e memoria per gestire più code (probabilmente con informazioni duplicate), quindi non è consigliato per dispositivi con limitazioni

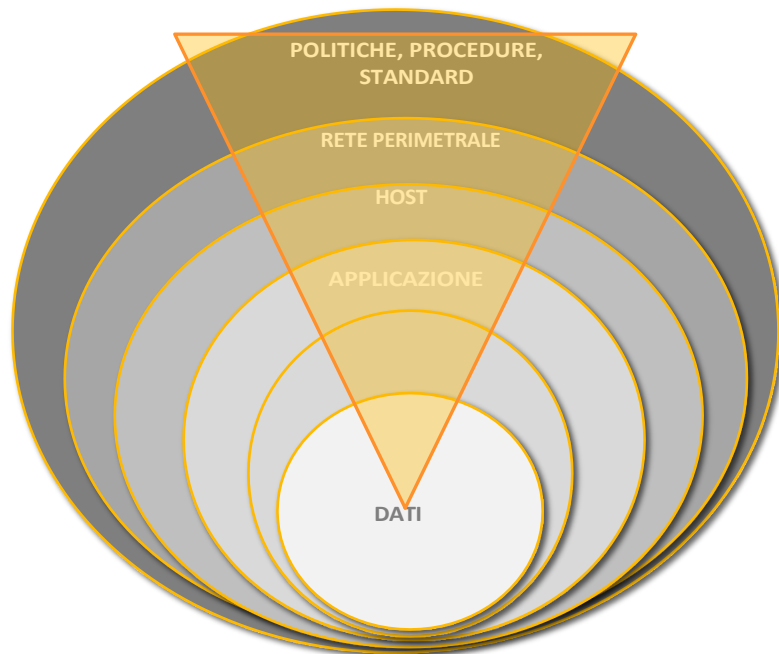
TLS	Transport Layer Security, garantisce la sicurezza sul livello di trasporto e su TCP
DTLS	Datagram Transport Layer Security, offre la stessa sicurezza di TLS ma su UDP



Fonte dell'immagine: Pradeesi, MQTT-Wireshark-Capture
 URL: https://github.com/pradeesi/MQTT-Wireshark-Capture/blob/master/mqtt_packets.pcapng

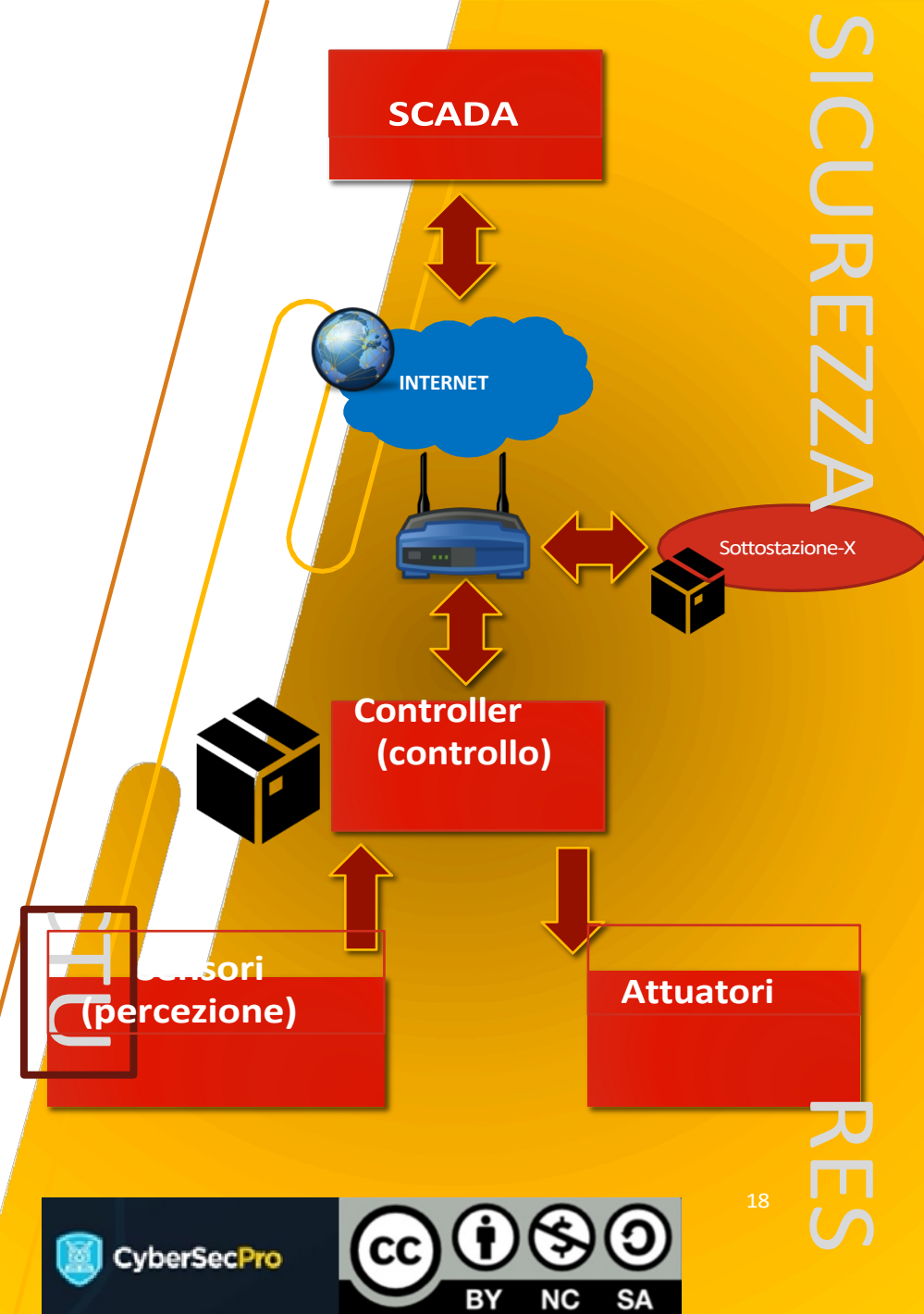
Architetture sicure in base ai principi di sicurezza

- Esistono quindi molti protocolli che aggiungono misure di sicurezza o che si affidano in larga misura a meccanismi esterni, come TLS/DTLS, per garantire la riservatezza, l'autenticazione e l'integrità
 - Ma anche in questo caso, è necessario prendere in considerazione altre misure di sicurezza seguendo il buon principio della "***difesa in profondità***"



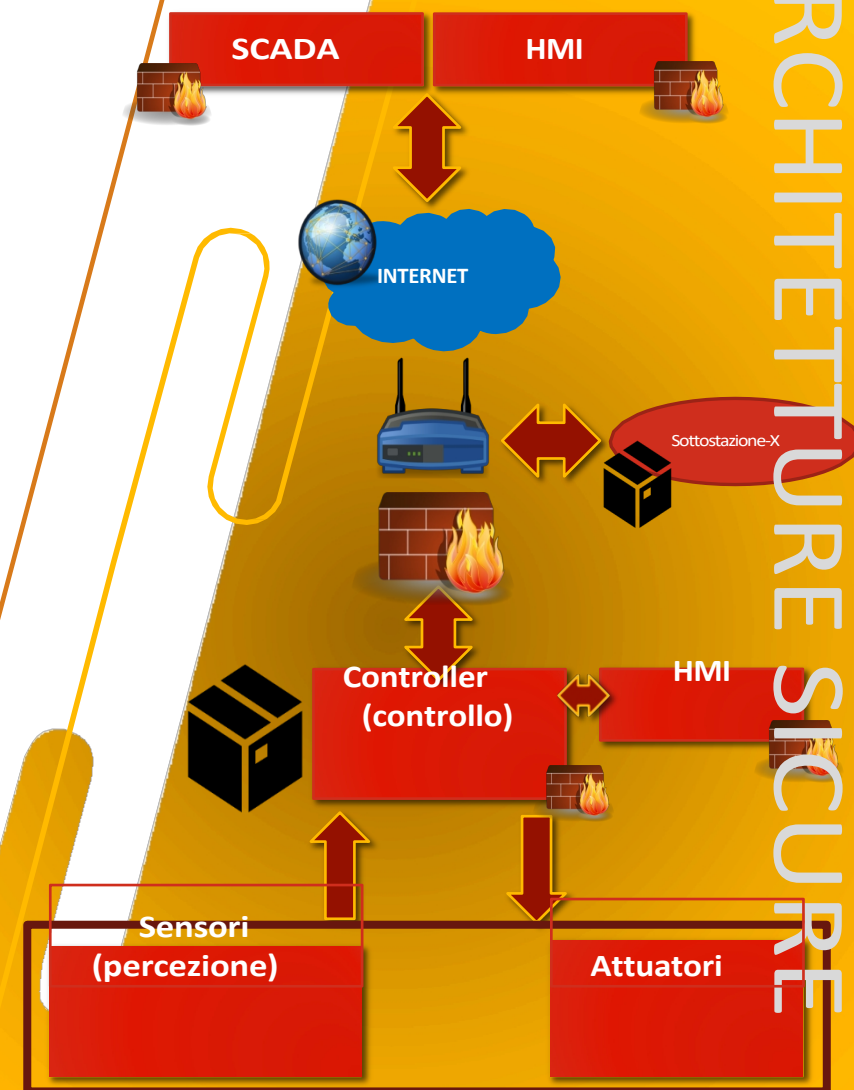
Architetture sicure: A livello di perimetro di rete

- **Router:**
 - Dispositivo in grado di filtrare il traffico di rete e determinare il percorso successivo di un pacchetto
 - Questa capacità di filtraggio consente al sistema di stabilire politiche di connessione e accesso, scartando i pacchetti in entrata/uscita verso una rete



Architetture sicure: A livello di perimetro di rete

- **Router:**
 - Dispositivo in grado di filtrare il traffico di rete e determinare il percorso successivo di un pacchetto
 - Questa capacità di filtraggio consente al sistema di stabilire politiche di connessione e accesso, scartando i pacchetti in entrata/uscita verso una rete
- **Firewall:**
 - Componente HW/SW in grado di filtrare i pacchetti in entrata/uscita attraverso una serie di regole firewall.
 - Queste regole stabiliscono quale traffico di rete può (e non può) accedere al sistema, come le sottostazioni o la rete SCADA



Architetture sicure: A livello di perimetro di rete

- **Router:**

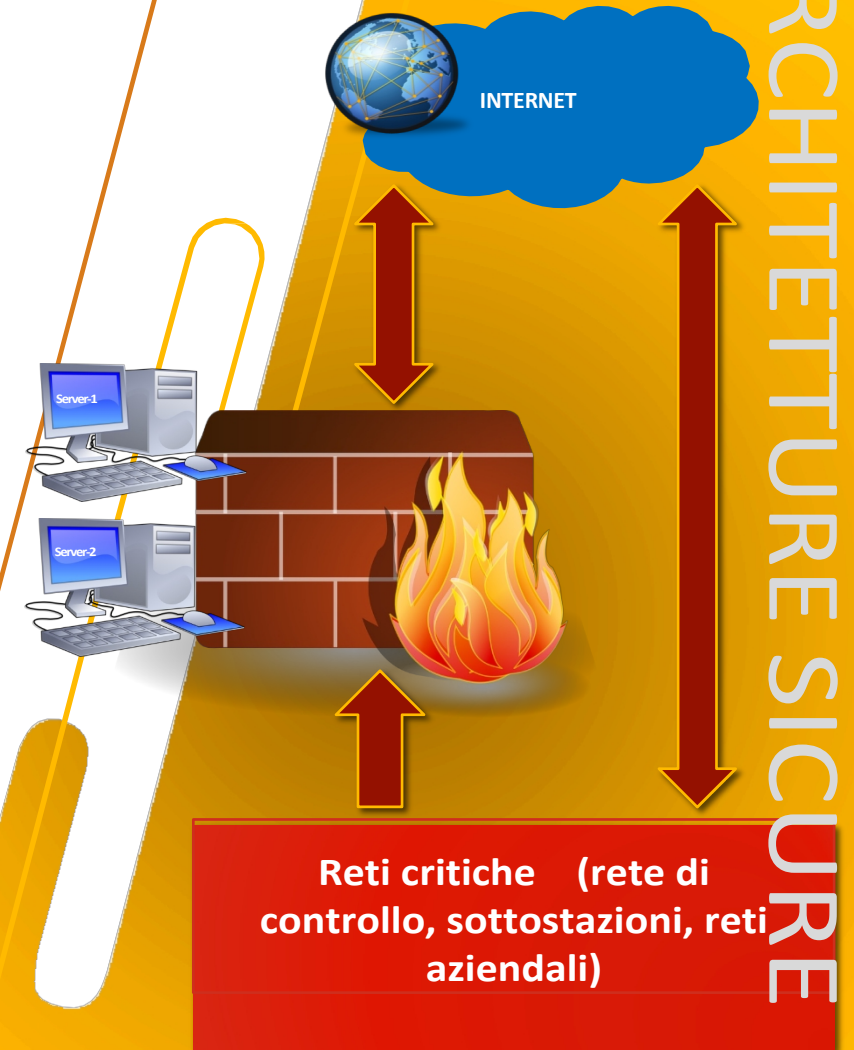
- Dispositivo in grado di filtrare il traffico di rete e determinare il percorso successivo di un pacchetto.
- Questa capacità di filtraggio consente al sistema di stabilire politiche di connessione e accesso, scartando i pacchetti in entrata/uscita verso una rete

- **Firewall:**

- Componente HW/SW in grado di filtrare i pacchetti in entrata/uscita attraverso una serie di regole firewall
- Queste regole stabiliscono quale traffico di rete può (e non può) accedere al sistema, come le sottostazioni o la rete SCADA

- **DMZ (zona demilitarizzata):**

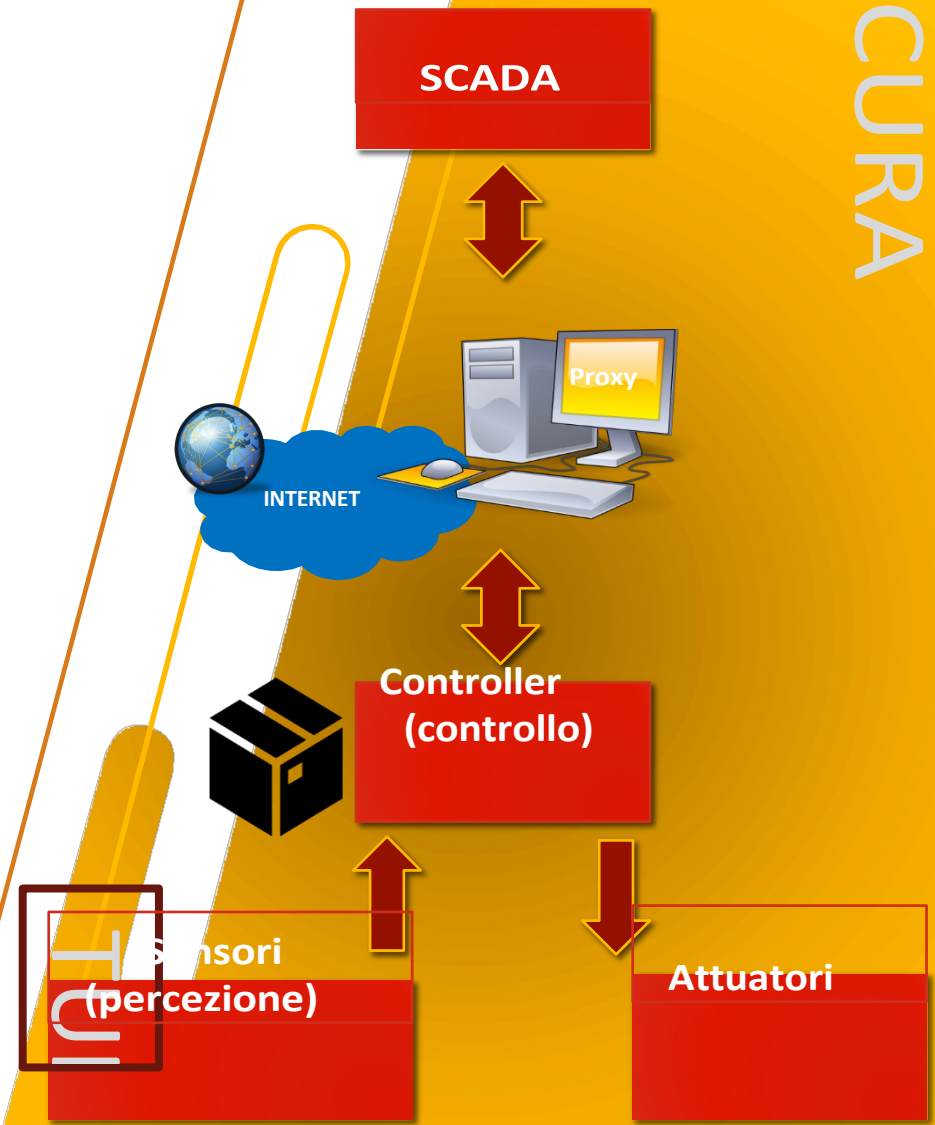
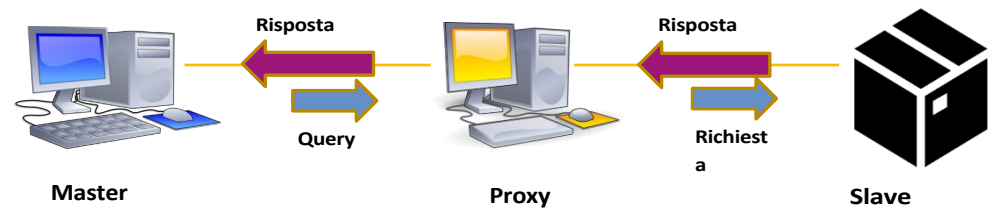
- Crea sottoreti composte da server che devono essere interrogati da reti esterne come Internet, *utili per le reti aziendali*
- Pertanto, le DMZ si basano su regole firewall che isolano la rete di sicurezza dalle altre reti



Architetture sicure: A livello di perimetro di rete

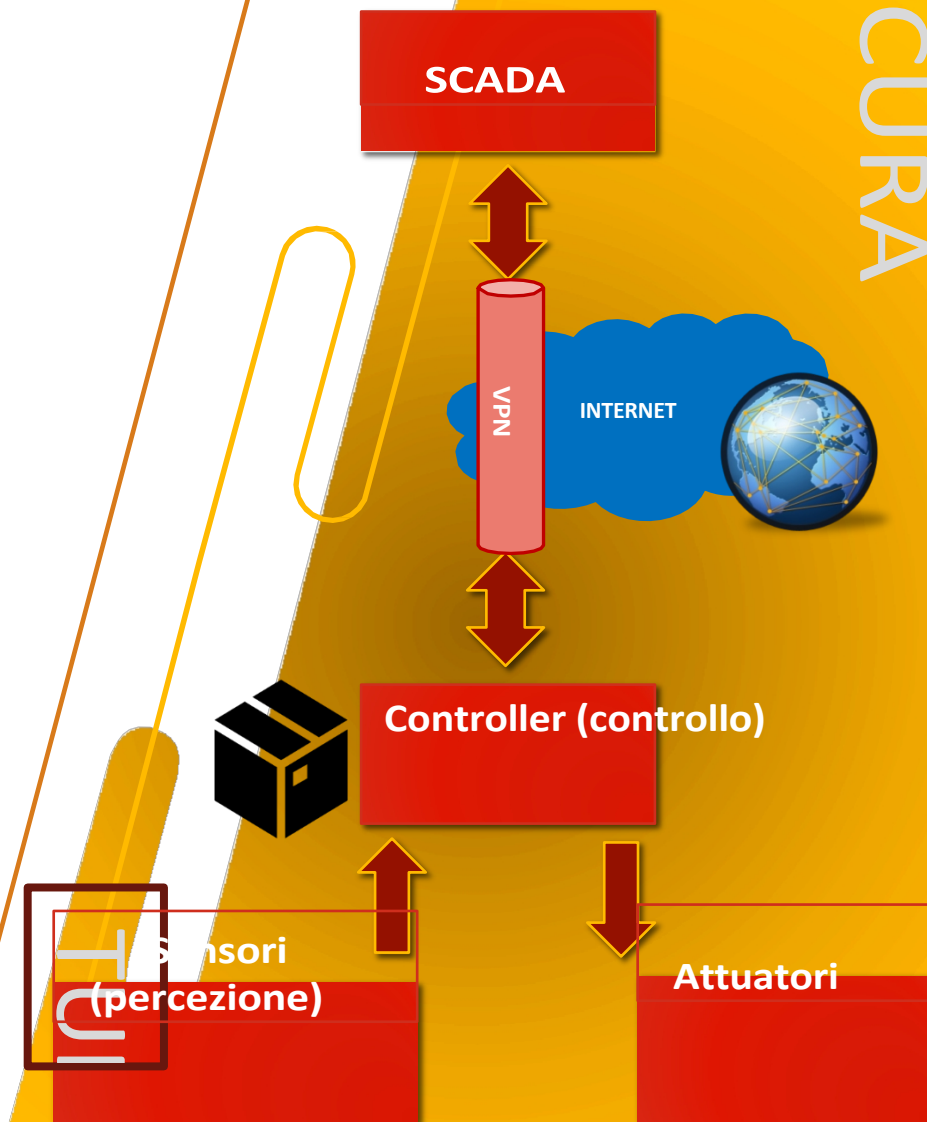
• **Proxy:**

- Dispositivo intermedio tra un nodo client e un server (ad esempio tra un master e uno slave), in grado di aggiungere ulteriori misure di sicurezza
 - Ad esempio, nascondendo gli IP dei nodi distribuiti in reti vulnerabili, come le sottostazioni
- Questo processo di occultamento consiste nel sostituire gli IP dei nodi vulnerabili con l'IP del proxy:
 - Tutto il traffico in entrata verso un IP del controller è protetto attraverso Internet utilizzando l'IP del proxy nei pacchetti
 - Tutto il traffico in uscita da un IP del controller verso il master è protetto sostituendo questo IP con l'IP del proxy
- Questo tipo di protezione evita successivamente attacchi *di analisi passiva del traffico*



Architetture sicure: A livello di perimetro di rete

- **Rete privata virtuale (VPN):**
 - Corrisponde a una connessione P2P, i cui canali di comunicazione sono protetti dalla configurazione di misure di sicurezza avanzate (relative a riservatezza, integrità e autenticazione).
 - Queste VPN possono essere configurate tra diversi dispositivi (di controllo), sia tra master e slave, tra slave, tra router, ecc.
 - Esistono molti tipi di VPN supportati da diversi protocolli di sicurezza, che saranno descritti in dettaglio nelle prossime sessioni di questo corso



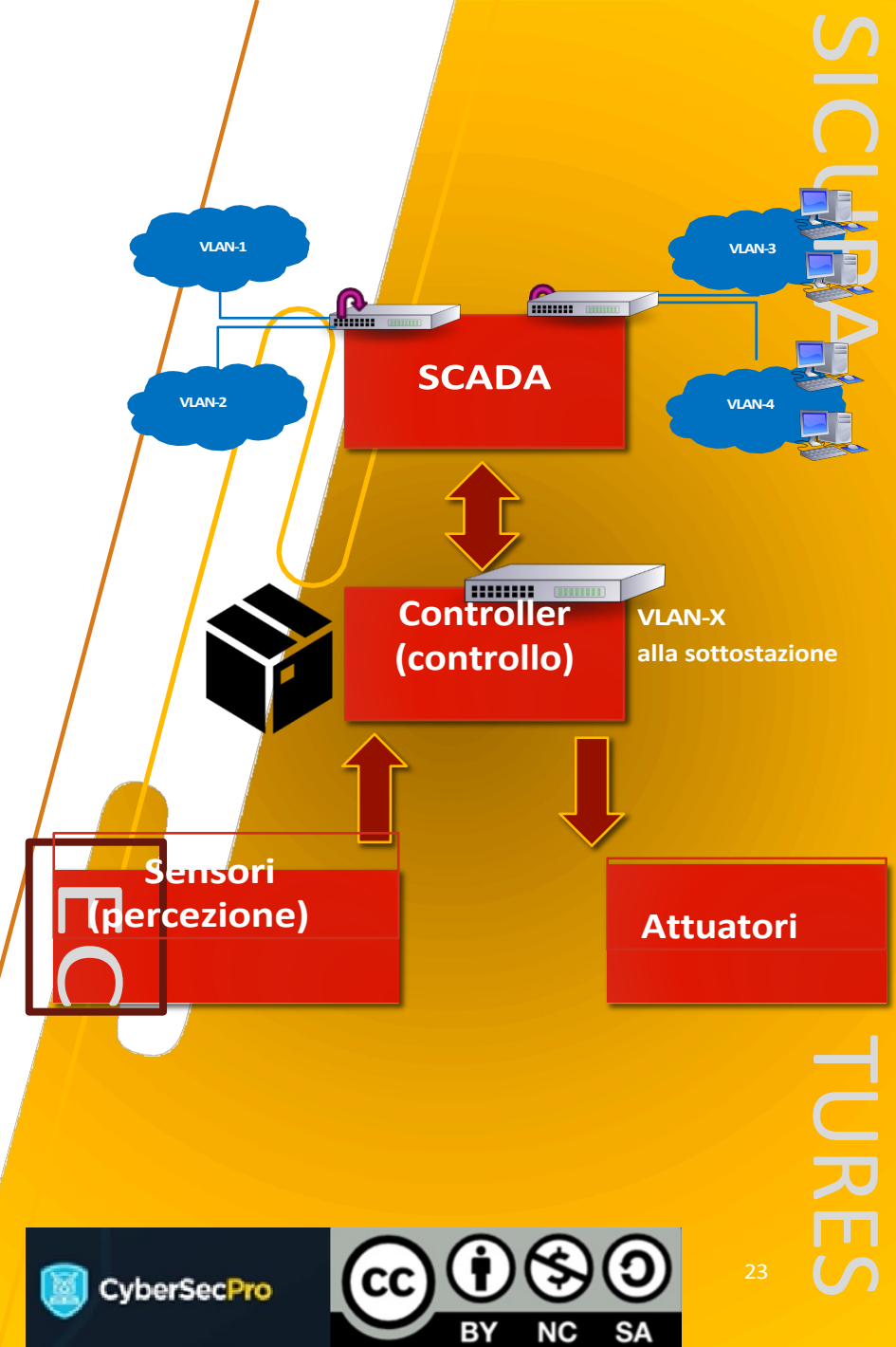
Architetture sicure: A livello di perimetro di rete

• Rete privata virtuale (VPN):

- Corrisponde a una connessione P2P, i cui canali di comunicazione sono protetti dalla configurazione di solide misure di sicurezza (relative a riservatezza, integrità e autenticazione).
- Queste VPN possono essere configurate tra diversi dispositivi (di controllo), sia tra master e slave, tra slave, tra router, ecc.
- Esistono molti tipi di VPN supportati da diversi protocolli di sicurezza, che saranno descritti in dettaglio nelle prossime sessioni di questo corso

• LAN virtuale (VLAN):

- Corrisponde a una rete locale (LAN) "virtuale" le cui connessioni sono stabilite logicamente nello switch/bridge
- Cioè, una porta fisica dello switch/bridge è riservata a più connessioni logiche, indipendentemente dalla posizione degli utenti
- Questa rete "virtuale" consente:
 - La connessione locale di operatori umani, amministratori o ingegneri alle reti e aumenta le capacità di connessione
 - La mobilità di questi operatori in tutto o in parte del sistema
 - Isolamento delle sottoreti vulnerabili rispetto al denial of service, più specificatamente agli attacchi basati sulla trasmissione



Architetture sicure:

A livello di perimetro di rete

- **Sistema di rilevamento delle intrusioni (IDS):**
 - Sistema in grado di raccogliere, analizzare e segnalare attività anomale o dannose
 - Questa capacità di rilevamento può basarsi su una serie di modelli o regole per dedurre comportamenti anomali, oppure su modelli avanzati di apprendimento automatico
 - Esistono inoltre diversi tipi di IDS, a livello di rete e di host, che descriveremo in dettaglio nel corso di questo corso
- **Sistema di prevenzione delle intrusioni (IPS):**
 - È un sistema equivalente a un IDS, ma con la capacità di fornire le stesse azioni di rilevamento aggiungendo capacità di risposta
 - Pertanto, un IPS è in grado di rilevare e rispondere a eventi anomali

Architetture sicure: A livello di servizi di rete

- Attualmente, lo stack TCP/IP si basa su una serie di protocolli specifici, alcuni sviluppati originariamente per lo stack, altri progettati in base alle esigenze, quali:
 - *Transport Layer Security (TLS)*
 - *Internet Protocol Security (IPSec)*
 - *Datagram Transport Layer Security (DTLS)*
 - *Quick UDP Internet Connections (QUICK)*
 - *Protocollo di trasferimento ipertestuale sicuro (HTTPS)*
 - *Secure Shell (SSH)*
 - *Sistema dei nomi di dominio (DNS) su TLS (DoT)*
 - *DNS su HTTPS (DoH)*
 - *Pretty Good Privacy (PGP)*
 - *Estensioni di posta elettronica sicure e multiuso (SMIME)*
 - ...
- Tutti questi servizi sono sviluppati attraverso lo stack, fornendo diverse misure di sicurezza



Livello applicativo
(HTTPS, PGP, SSH, SMIME, DoT...)

Livello di trasporto
(TLS, DTLS, QUIC,
OpenVPN, WireGuard)

Livello Internet
(IPSec, IGMP (ping))

Livello di accesso alla rete
(PPTP, L2TP/IPSec, MACSec)



**Controller
(controllo)**

ARCHITETTURE SICURE

Architetture sicure: A livello di standard

- Molte di queste misure sono prese in considerazione dagli attuali standard di sicurezza per i sistemi di alimentazione, quali:
 - **IEC 62351** relativa alla "*Gestione dei sistemi di alimentazione e scambio di informazioni associate - Sicurezza dei dati e delle comunicazioni*"
 - La norma copre vari aspetti relativi alla protezione delle reti energetiche distribuite, tra cui: sicurezza per IEC 60870 (per apparecchiature e sistemi di telecontrollo), sicurezza per 61850 (nelle sottostazioni), sicurezza dei dati e delle comunicazioni, controllo degli accessi basato sui ruoli nelle sottostazioni, ecc.
 - Le misure vanno dall'uso tipico di soluzioni di crittografia e autenticazione all'applicazione di protocolli di sicurezza (TLS), comunicazione wireless e difesa perimetrale (VLAN e IDS).
 - **ISA/IEC 62443** sulla "*Sicurezza per i sistemi di automazione e controllo industriale*"
 - La norma stabilisce i requisiti di sicurezza, le condizioni e le raccomandazioni necessarie per fornire garanzie di protezione.
 - Anche queste protezioni sono molto varie e vanno dall'uso di soluzioni di crittografia e autenticazione alla sicurezza wireless, alla segmentazione della rete, all'accesso e alla gestione delle risorse, ai backup, alla responsabilità, ecc.

Considerazioni finali

- Abbiamo visto che le infrastrutture di controllo seguono tipicamente una struttura gerarchica, basata su più protocolli di comunicazione industriali
 - Molti di questi protocolli, sia proprietari che open source, non integrano necessariamente misure di sicurezza efficaci
 - È quindi necessario rafforzare la sicurezza seguendo i principi della "**difesa in profondità**"
- Questa difesa deve essere attuata a diversi livelli per ottenere il concetto di "**difesa in profondità**":
 - A livello di perimetro di rete
 - A livello dei servizi di rete
 - A livello normativo, tenendo conto degli attuali standard di sicurezza nelle reti elettriche e nelle sottostazioni

Riferimenti e fonti

1. CloudShark.org – modbus-bug0.pcapng, 2024
URL: <https://www.cloudshark.org/captures/4b8f9f3579b3>
2. Vanimpe, "Introduzione al traffico Modbus TCP", 2015 URL:
<https://www.cloudshark.org/captures/4b8f9f3579b3>
3. DeepL Translator per la revisione:
<https://www.deepl.com/translator>



Connettiti con CyberSecPro: come registrarsi e altre informazioni pratiche

1. Sito web: www.cybersecpro-project.eu
2. X (Twitter): https://twitter.com/CyberSecPro_eu
3. LinkedIn: <https://www.linkedin.com/company/cybersecpro-euproject/>



Co-funded by
the European Union

Co-funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or HADEA. Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them.

Project Agreement no. 101083594



Grazie

Per qualsiasi domanda, non esitate a contattare:

- Antonio Muñoz
Professore associato
Università di Malaga
anto@uma.es